



Das Borbarad-Projekt

Die Kampagne ist noch nicht vorbei...!

Das Schwarze Auge (DSA) und Aventurien sind eingetragene Warenzeichen der Firma Fantasy Productions (<http://www.fanpro.com>). Copyright © 1997-2003. Alle Rechte vorbehalten. Die Informationen in folgendem Text enthalten nicht-offizielle Informationen zum Rollenspiel Das Schwarze Auge und zur Welt Aventurien. Diese Informationen können im Widerspruch zu offiziell publizierten Texten stehen. Bei Fragen zu diesem Download wenden Sie sich bitte an webmaster@borbarad-projekt.de oder die unten genannte Urheber-Adresse. | Dieser Text ist im privaten, nicht-kommerziellen Bereich frei nutzbar. Jegliche Änderung, das Ausgeben als eigener Text oder die kommerzielle Nutzung ohne Genehmigung des Urhebers sind untersagt. Für eine öffentliche Verbreitung im Internet oder als Ausdruck muss die Erlaubnis des Urhebers eingeholt werden.

Detailchronik: Tarlisin von Borbra und der Sphärenschlüssel

[Tyll Zybura © 2003 | windfeder@borbarad-projekt.de | <http://www.wolkenturm.de> | 18-07-03]

Vorbemerkung

Die Informationen in diesem Dokument stammen aus den Romanen **Sphärenschlüssel** und **Blutrosen** von Heike Kamaris und Jörg Raddatz, sowie aus dem **Aventurischen Boten 63/67**.

In den DSA-Romanen werden große Teile der offiziellen aventurischen Geschichte behandelt, die sich in keinen Abenteuern und auch im Aventurischen Boten nur bruchstückhaft finden. Eine wichtige Storyline, die sich auch für Spielleiter gut verwenden und zumindest teilweise zu eigenen Abenteuern verarbeiten lässt, ist die Suche nach dem Sphärenschlüssel durch Tarlisin von Borbra, den die Helden in **Bastrabuns Bann** kennengelernt haben. Die oben genannten Bücher handeln von dieser Suche und wer die Geschichte um den Sphärenschlüssel einbinden will, sollte sie sich zulegen. Für andere Spielleiter ist es aber immer noch nützlich, die Geschichte zur Kenntnis zu nehmen und am Rande in das Spiel einfließen zu lassen – umso mehr wenn die Helden den Kontakt zum ODL und/oder zu Tarlisin aufrecht erhalten! Dazu wurde im folgenden die Chronologie der Ereignisse und Teile des Hintergrundes ausgeführt.

Chronik

In den Jahrzehnten nach der Schlacht in der Gorischen Wüste

Während einer Expedition des Borongeweihten Khadil al-Ghunar findet sein Begleiter Magister Moffasan von Rashdul den Sphärenschlüssel in den Ruinen der Schwarzen Feste und bringt ihn in die Pentagramm-Akademie Rashdul. Nachdem alle, die mit dem Artefakt zu tun bekommen, Anzeichen von Wahnsinn zeigen, lässt die damalige Akademieleiterin es in den Boron-Tempel schaffen. In der Gegenwart lagert der Schlüssel im Tempel des alanfaner Kultes.

~ TRA 26 Hal

Tarlisin von Borbra wird von Borbarad 'besessen' und erhält dabei Einblick in einige seiner Gedanken und Pläne. Er glaubt fortan, Borbarad sei auf der Suche nach dem Sphärenschlüssel, einem mächtigen Artefakt aus grauen Vorzeiten. Durch folgende Forschungen findet Tarlisin heraus, dass Borbarad früher im Besitz des Artefakts gewesen ist.

ING 26 Hal

Von einer Gruppe Golgariter unterstützt sucht Tarlisin Borbarads Schwarze Feste in der Gorischen Wüste auf, um den Sphärenschlüssel zu bergen, den er dort vermutet. Dabei begegnet er Rhazzazor, der die Golgariter aufreißt, von Tarlisin aber mit einem Feuerball vertrieben werden kann. Nach seiner Rückkehr zieht sich der ODL-Großmeister zunächst zurück.

HES 27 Hal

Tarlisin taucht aus der Dämonenbrache wieder auf, wo er erfolglos nach dem Sphärenschlüssel gesucht hat.

FIR 27 Hal

Die Wächter Rohals bereiten einen Gilden-Prozess gegen Tarlisin vor. Borbarad hat seine verkappte "Agentin" Alvina Viburnian-Crassula bei ihnen eingeschleust, um Tarlisin loszuwerden und den Gilden zu schaden.

ING 27 Hal – PRA 28 Hal

Tarlisin muss sich vor dem Gildengericht gegen die Vorwürfe wehren, die Golgariter in den Tod geführt zu haben, dem Feind in die Hände zu spielen und diverse andere Gildengesetze gebrochen zu haben. Alvina jubelt ihm einen falschen Sphärenschlüssel unter, der einen mächtigen Dämon in der Akademie Punin freisetzt. Zwischenzeitlich wird Tarlisin in der almadanischen Gefängnisfestung Al'Muktur inhaftiert, bis der Komplott aufgedeckt wird. Danach wird es ihm zur offiziellen Aufgabe gemacht, den Sphärenschlüssel zu finden.

RON-EFF 28 Hal

Spektabilität Belizeth Deschelefsunni exiliert in einem Handstreich die gesamte elementaristische Fakultät und die Stadt Rashdul dazu. Sie setzt sich als Shanja ein und da sie von Tarlisin einiges über den Sphärenschlüssel erfahren hatte, forscht sie in der Akademie-Chronik nach (Ergebnisse siehe erster Eintrag).

~20 EFF 28 Hal

Der Tempelvorsteher Borondrigo Bonareth lässt den Sphärenschlüssel nach einem Traumgesicht von seinem Verwandten Magister Lucidio Bonareth (Universität zu Al'Anfa) zum Weitertransport nach Al'Anfa aus der Stadt schaffen. Anschließend löscht er sich mit einer Boronliturgie das Gedächtnis.

24 EFF 28 Hal

Belizeth macht Borondrigo einen Schauprozess und lässt ihn öffentlich von einem Untoten töten, aber wo der Sphärenschlüssel ist, erfährt sie dadurch nicht. Durch Nachforschungen in der Stadt gerät sie jedoch auf die Spur Lucidios und verfolgt ihn persönlich.

TRA 28 Hal

Lucidio hält sich in Baburin auf.

16 HES 28 Hal

Tarlisin trifft Belizeth zufällig in einer Karawanserei bei Baburin (nicht sehr glaubwürdig zwar, aber so steht's in **Blutrosen**), sie nehmen gemeinsam die Spur von Lucidio auf, die sie in den Raschtulswall führt. Dort finden sie einige Wochen später seine Überreste, von Ferkinas erfahren sie, dass diese den Magier gefangen und dem alten Kaiserdrachen Agapyr geopfert haben...

24 FIR 28 Hal

Belizeth und Tarlisin erreichen Agapys Höhle. Tarlisin erhandelt den Sphärenschlüssel mittels der Autorität seines Drachenschwertes Famerlîn, aber Belizeth nimmt ihm das Artefakt durch einen Trick gleich wieder ab, paralyisiert ihn und flieht mittels eines Karakils.

18 TSA 28 Hal

Tarlisin kommt nach langem Irrweg durch die Berge wieder nach Borbra, zwischendurch erstattete er in Punin Bericht.

4 PHE 28 Hal

Der ODL hält Kriegsrat in Anchopal und verbündet sich mit Sultan Hasrabal von Gorien um die Pentagramm-Akademie zurückzuerobern, Rashdul zu befreien und den Sphärenschlüssel zu erlangen.

25 PER 28 Hal

Der Sturm auf die Pentagramm-Akademie: mit Hilfe des elementaren Herrn des Erzes verschafft Hasrabal den Ordensmagiern Zutritt zur Akademie, die schnell erobert ist. Tarlisin erlangt den Sphärenschlüssel, Hasrabal tötet Belizeth und wird daraufhin Akademieleiter.

11 ING 28 Hal

Von Rashdul aus geht ein auffälliger Tross des ODL nach Khunchom, wo der Sphärenschlüssel untersucht werden soll. Dies ist nur eine Finte, damit Borbarad nicht erfährt, wozu Tarlisin den Sphärenschlüssel in Wahrheit verwenden will.

18 ING 28 Hal

Tarlisin von Borbra, Sultan Hasrabal und Mara von Borbra (Tarlisins Frau, eine aranische Katzenhexe) brechen in die Gorische Wüste auf. Hasrabal bleibt jedoch bald zurück und kehrt um.

22 ING 28 Hal

Die Dritte Dämonenschlacht tobt an der Trollpforte. Tarlisin von Borbra öffnet den Sphärenschlüssel und ruft daraus den letzten Dschinn der Magie hervor, der den Sphärenriss über der Gorischen Wüste schließt und Borbarad von einer seiner direkten Machtquellen abschneidet. Dabei verliert er selbst seine gesamte Zauberkraft.

In der Folge stellt sich Sultan Hasrabal als Eroberer Rashduls und als derjenige dar, der mittels seiner Beherrschung der elementaren Mächte den Sphärenriss schließen konnte – Tarlisin selbst bleibt zwar ODL-Großmeister, verschwindet aber etwas von der Bildfläche.

Nach einigen weiteren Abenteuern in Oron kann er die Drachenklinge Famerlîn meistern und wird neuer Hochmeister des ODL – doch das ist besser im Buch nachzulesen...